

The Good, the Bad and Emperor

Die Verteidiger

Einheit	Typ	Fernkampf	Nahkampf	Wunde	Lebensp.	Muttest	Bewegung	Heldentum	Schicksal	Ausrüstung
Lucky Luke	Held	3+	3W6 / 5+	4+	3	3+	6"	3+1	2	Schw. Revolver
+ Lucky Lukes Schatten	-	4+	-	-	-	-	-			Schw. Revolver
+ Jolly Jumper	Veteran	-	4+	4+	1	7+	10"			Hufe
+ Rantanplan	Kämpfer	-	4+	4+	1	8+	8"			Zähne
Sheriff Masters	Held	4+	2W6 / 5+	4+	2	6+	6"	2	2	Schw. Revolver
Deputy Samson	Held	4+	5+	4+	1	6+	6"	0	1	Schw. Revolver
The Daltons	Kämpfer	5+	5+	4+	1	7+	6"			Schw. Revolver
Bewaffnete Bürger	Greenhorn	6+	5+	4+	1	8+	6"			Revolver
Bewaffnete Bürger	Greenhorn	6+	4+	4+	1	8+	6"			Gewehr

Bewegung			
	horizontal	vertikal	Rennen
zu Fuß	6"	4"	12"
Pferd / Beritten	10"	-	20"
Hund	8"	-	16"
Geschütz	3"	-	6"

Verwundung durch Geschütz	
Kanone	
3+	im Zentrum der Schablone
5+	unter der Schablone
Gatling	
5+	unter der Schablone

Waffenschrank			
Type	Nahkampf Modifikator		Fernkampf
	Treffer	Verwundung	Reichweite
Revolver	-1	-1	10"
Schw. Revolver	-1	-	12"
Gewehr	-	-	24"
Muskete mit Bajonett	-	+1	20"
Gatling Gun	nicht möglich	nicht möglich	36"
Kanone	nicht möglich	nicht möglich	48"
Säbel, Hufe, Zähne etc.	-	-	-
Unbewaffnet, Banner etc.	-1	-1	-

Nahkampf Reihenfolge
Held
Veteran
Kämpfer
Greenhorn

Im Weg - Tabelle
3+ Fass, Kiste, Zaun etc.
4+ Holzwand etc.
5+ Barrikade, Felsen etc.

The Good, the Bad and Emperor

Die Armee

Einheit	Typ	Fernkampf	Nahkampf	Wunde	Lebensp.	Muttest	Bewegung	Heldentum	Schicksal	Ausrüstung
Captain Whilkes	Held	4+	2W6 / 4+	4+	2	5+	10" / 6"	2	2	Schw. Revolver, Säbel
Sergeant Teague	Held	4+	4+	4+	2	6+	6"	1	1	Schw. Revolver
Sergeant MacArthur	Veteran	4+	4+	4+	1	6+	6"	0	1	Muskete mit Bajonett
Sergeant O'Mally	Veteran	4+	4+	4+	1	6+	6"	0	1	Muskete mit Bajonett
Soldaten	Kämpfer	5+	4+	4+	2	7+	6"			Muskete mit Bajonett
Kavalleristen	Veteran	5+	4+	4+	3	7+	10" / 6"			Gewehr, Säbel
Gatling Gun Team	Kämpfer	5+	5+	4+	1	7+	6"			
+ Gatling Gun	-	-	-	6+	3	-	3"			

Bewegung			
	horizontal	vertikal	Rennen
zu Fuß	6"	4"	12"
Pferd / Beritten	10"	-	20"
Hund	8"	-	16"
Geschütz	3"	-	6"

Verwundung durch Geschütz	
Kanone	
3+	im Zentrum der Schablone
5+	unter der Schablone
Gatling	
5+	unter der Schablone

Waffenschrank			
Type	Nahkampf Modifikator		Fernkampf
	Treffer	Verwundung	Reichweite
Revolver	-1	-1	10"
Schw. Revolver	-1	-	12"
Gewehr	-	-	24"
Muskete mit Bajonett	-	+1	20"
Gatling Gun	nicht möglich	nicht möglich	36"
Kanone	nicht möglich	nicht möglich	48"
Säbel, Hufe, Zähne etc.	-	-	-
Unbewaffnet, Banner etc.	-1	-1	-

Nahkampf Reihenfolge
Held
Veteran
Kämpfer
Greenhorn

Im Weg - Tabelle
3+ Fass, Kiste, Zaun etc.
4+ Holzwand etc.
5+ Barrikade, Felsen etc.

The Good, the Bad and Emperor

Der Kaiser

Einheit	Typ	Fernkampf	Nahkampf	Wunde	Lebensp.	Muttest	Bewegung	Heldentum	Schicksal	Ausrüstung
Kaiser Dean Smith I.	Held	4+	2W6 / 4+	4+	2	5+	10" / 6"	2	2	Schw. Revolver, Säbel
Colonel Gates	Held	4+	4+	4+	2	6+	6"	1	1	Schw. Revolver, Säbel
Captain Jones	Held	4+	4+	4+	1	6+	6"	1	1	Schw. Revolver, Säbel
Kaiserliche Garde	Veteran	5+	4+	4+	1	7+	6"			Muskete mit Bajonett
Kaiserliche Soldaten	Veteran	5+	4+	4+	1	8+	6"			Muskete mit Bajonett

Bewegung			
	horizontal	vertikal	Rennen
zu Fuß	6"	4"	12"
Pferd / Beritten	10"	-	20"
Hund	8"	-	16"
Geschütz	3"	-	6"

Verwundung durch Geschütz	
Kanone	
3+	im Zentrum der Schablone
5+	unter der Schablone
Gatling	
5+	unter der Schablone

Waffenschrank			
Type	Nahkampf Modifikator		Fernkampf
	Treffer	Verwundung	Reichweite
Revolver	-1	-1	10"
Schw. Revolver	-1	-	12"
Gewehr	-	-	24"
Muskete mit Bajonett	-	+1	20"
Gatling Gun	nicht möglich	nicht möglich	36"
Kanone	nicht möglich	nicht möglich	48"
Säbel, Hufe, Zähne etc.	-	-	-
Unbewaffnet, Banner etc.	-1	-1	-

Nahkampf Reihenfolge
Held
Veteran
Kämpfer
Greenhorn

Im Weg - Tabelle
3+ Fass, Kiste, Zaun etc.
4+ Holzwand etc.
5+ Barrikade, Felsen etc.

The Good, the Bad and Emperor

Bucks Bande

Einheit	Typ	Fernkampf	Nahkampf	Wunde	Lebensp.	Muttest	Heldentum	Schicksal	Ausrüstung
Buck Ritchie	Held	4+	2W6 / 4+	4+	2	5+	2	2	beritten, Schw. Revolver, Säbel
Captain Perry	Held	4+	4+	4+	1	6+	1	1	beritten, Muskete mit Bajonett
Kaiserliche Kavalleristen	Veteran	5+	4+	4+	1	7+			beritten, Gewehr, Säbel
Kaiserliche Soldaten	Kämpfer	5+	4+	4+	1	8+			Muskete mit Bajonett
Kaiserliches Kanonen Team	Veteran	5+	4+	4+	1	7+			Gewehr, Säbel
+ Kanone	-	-	-	6+	3	-			
El Mapache	Held	4+	5+	4+	2	6+	1	1	Schw. Revolver
Desperados	Kämpfer	5+	5+	4+	1	8+			Schw. Revolver

Bewegung			
	horizontal	vertikal	Rennen
zu Fuß	6"	4"	12"
Pferd / Beritten	10"	-	20"
Hund	8"	-	16"
Geschütz	3"	-	6"

Verwundung durch Geschütz	
Kanone	
3+	im Zentrum der Schablone
5+	unter der Schablone
Gatling	
5+	unter der Schablone

Waffenschrank			
Type	Nahkampf Modifikator		Fernkampf
	Treffer	Verwundung	Reichweite
Revolver	-1	-1	10"
Schw. Revolver	-1	-	12"
Gewehr	-	-	24"
Muskete mit Bajonett	-	+1	20"
Gatling Gun	nicht möglich	nicht möglich	36"
Kanone	nicht möglich	nicht möglich	48"
Säbel, Hufe, Zähne etc.	-	-	-
Unbewaffnet, Banner etc.	-1	-1	-

Nahkampf Reihenfolge	
Held	
Veteran	
Kämpfer	
Greenhorn	

Im Weg - Tabelle	
3+	Fass, Kiste, Zaun etc.
4+	Holz wand etc.
5+	Barrikade, Felsen etc.